CARTÕES DOS AGENTES / V6.12 + V7

Quem acionar. O que esperar.

As duas linhas apresentam cinco agentes nomeados no módulo Method. As skills e os menus de planejamento diferem. O Test Architect é um módulo separado.

01 / Mary - Analista

Investiga o problema, reúne evidências e ajuda a transformar uma ideia em uma direção de produto.

QUANDO ACIONAR

Quando falta evidência, o público não está definido ou o problema ainda precisa ser entendido.

ENTREGÁVEIS

- Pesquisa com fontes e conclusões verificáveis
- Brief com público, problema, objetivos e limites
- Contexto do projeto quando o código já existe

SKILL DO AGENTE

`bmad-agent-analyst`

Menu v6.12: BP · MR · DR · TR · TS · CR · UV · CB · WB · PC

Menu v7: BP · MR · DR · TR · TS · CR · UV · CB · WB · PC

02 / John - Gerente de Produto

Organiza os requisitos e ajuda a equipe a concordar sobre o que o produto precisa entregar.

QUANDO ACIONAR

Quando várias pessoas precisam alinhar o produto, o escopo está amplo ou uma mudança afeta o trabalho planejado.

ENTREGÁVEIS

- PRD com requisitos e fronteiras do produto
- Tickets ordenados por dependências
- Proposta de ajuste quando o escopo muda

SKILL DO AGENTE

`bmad-agent-pm`

Menu v6.12: PRD · CE · IR · CC

Menu v7: PRD · CC · TK

03 / Winston - Arquiteto

Registra decisões de arquitetura para que partes construídas em momentos diferentes continuem coerentes.

QUANDO ACIONAR

Quando várias partes precisam compartilhar padrões ou quando uma decisão técnica tem efeitos em outros componentes.

ENTREGÁVEIS

- Decisões técnicas e suas razões
- Limites entre componentes e contratos
- Restrições que todas as histórias devem respeitar

SKILL DO AGENTE

`bmad-agent-architect`

Menu v6.12: CA · IR

Menu v7: CA · TK

04 / Amelia - Desenvolvedora

Implementa mudanças, revisa código, gera testes e participa do fechamento dos épicos.

QUANDO ACIONAR

Quando a mudança já pode ser descrita ou existe um ticket pronto para implementação.

ENTREGÁVEIS

- Código implementado e revisado
- Plano associado à mudança
- Evidências de testes e problemas corrigidos

SKILL DO AGENTE

`bmad-agent-dev`

Menu v6.12: BD · QA · CR · SP · ER

Menu v7: BD · QA · CR · ER · TK

05 / Sally - Designer de UX

Define como o produto deve parecer e se comportar, incluindo jornadas, estados e decisões de interação.

QUANDO ACIONAR

Quando a experiência exige decisões compartilhadas, múltiplas telas ou um padrão visual consistente.

ENTREGÁVEIS

- DESIGN.md com direção visual

- EXPERIENCE.md com comportamento e jornadas

- Estados vazios, erros, foco e acessibilidade

SKILL DO AGENTE

`bmad-agent-ux-designer`

Menu v6.12: CU

Menu v7: CU

Orientação: use a skill da sua versão

```
v6.12: bmad-help
v7: bmad
```

A skill de orientação ajuda a escolher o próximo passo. Na v7, o hub também atende setup e status. Os prefixos / ou $ variam conforme a ferramenta de IA.

Fonte: https://github.com/bmad-code-org/BMAD-METHOD/blob/V6.12/docs/reference/skills-and-agents.md

Fonte: https://docs.bmad-method.org/reference/skills-and-agents/